



Platzregeln

1. AUS-Grenzen (Regel 18.2)

- AUS ist mit weissen Pfosten oder mit Schutzzäunen bzw. Netzen mit weissen Pfosten oder Farbe markiert. Keine straflose Erleichterung von Schutzzäunen, welche die AUS-Grenze markieren. Hat es Linien und Pfosten, so definieren die Linien die Ausgrenze.
- Interne AUS-Grenze Loch 5: Zum Schutz der Spieler auf Loch 6 gilt der gesamte Bereich von Loch 6 als AUS beim Spielen von Loch 5. Die Strasse entlang Loch 6 bildet die AUS-Grenze und ist zusätzlich mit grünweissen Pfosten markiert. Die Strasse selber liegt im AUS.
- Beim Spielen von Loch 6 gelten die grünweissen AUS-Pfosten als unbewegliches Hemmnis.
- AUS-Grenze Loch 18: Der Fussweg, welcher vom Restaurant bis zum Abschlag 1 verläuft hinter dem Grün von Loch 18, bildet die AUS-Grenze. Der Weg selber liegt im AUS.

2. No-play zone Loch 5

- Die Penalty Area links der Spielbahn von Loch 5 (markiert durch rote Pfosten mit farbigen Kappen) gilt als No-play Zone.
- Befindet sich ein Ball in dieser Penalty Area, oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in dieser Penalty Area verloren ist, so MUSS der Spieler mit einem Strafschlag Erleichterung nach Regel 17.1e in Anspruch nehmen.

3. Wenn Dropping-Zonen eingerichtet sind, kann der Spieler als zusätzliche

- Möglichkeit die nächstgelegene Dropping-Zone benutzen.
- Erleichterung von Penalty Area (Regel 17.1): mit Strafschlag
- Erleichterung von unbeweglichen Hemmnis (Regel 16.1) oder Boden in Ausbesserung (Regel 16.1): straflos.

- Ist Boden in Ausbesserung durch Bänder oder Hinweisschilder abgesperrt, so muss der Spieler straflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch nehmen.

4. Drop-Zone Loch 4

- Befindet sich ein Ball hinter dem Grün von Loch 4 in der Penalty Area, oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in dieser Penalty Area ist, so kann der Spieler nach Regel 17.1 verfahren oder als zusätzliche Wahlmöglichkeit einen Ball mit einem Strafschlag innerhalb der markierten Drop-Zone hinter dem Grün fallen lassen.
- Ein Ball ist nur dann hinter dem Grün in der Penalty Area, wenn er die Grenze der Penalty Area zuletzt HINTER den beiden mit farbigen Kappen versehenen roten Pfosten überschritten hat.

5. Die vollständigen Platzregeln sowie allfällige zeitweilige Platzregeln befinden sich am Anschlagbrett.

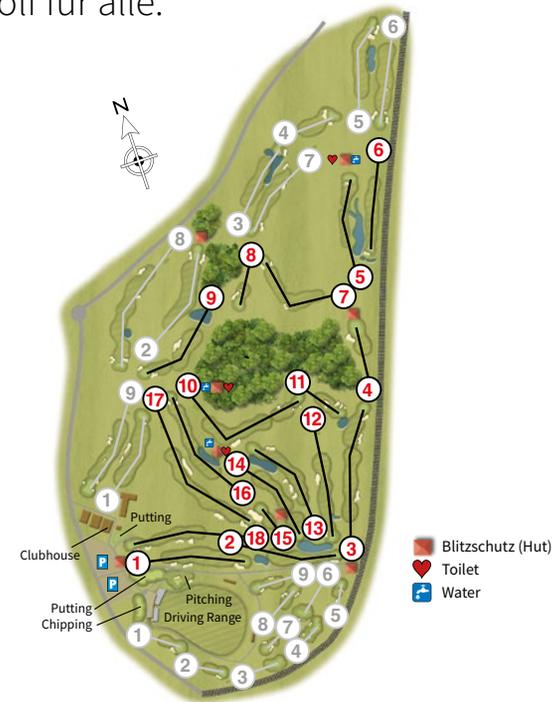
Allgemeine Bestimmungen

- Betreten verboten** gilt für Bahnböschungen, Geleise, Deponie und eingezäunte Weiden (Disqualifikation und Platzsperr).
- Distanzmarkierungen 200, 150 und 100 m und auf den Markierungen im Fairway zeigen die Distanz bis Anfang Grün.
- Korrekte Golfbekleidung ist Pflicht.
- Die Greenkeeper haben immer Vorrang. Erst wenn auf den Grüns die Flagge wieder im Loch steckt, ist das Spiel freigegeben.
- Den Anweisungen der Ranger ist Folge zu leisten.
- Bitte bei Gewitter rechtzeitig die Wetterschutzhütte aufsuchen!
- Notfallnummer Gesundheit 144**

Kursübersicht: © 2021 Strokesaver Ltd. - TM Strokesaver®



Golf für alle.



Scorekarte

Kurs Zugersee
18-Loch Anlage

GOLF PARK
HOLZHÄUSERN
MIGROS

Premium Partner



DETLING
MÄRMOT 1867
VINS ET SPIRITUEUX





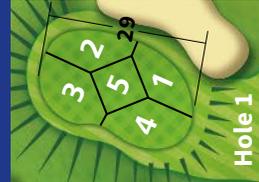
Hole	Weiss	Gelb	Bian	Rot	Stroke	Par	Player
1	356	340	310	295	7	4	
2	335	319	301	293	5	4	
3	453	442	396	386	17	5	
4	180	168	144	138	3	3	
5	317	302	284	268	1	4	
6	340	324	307	293	9	4	
7	308	300	271	262	11	4	
8	155	146	127	114	15	3	
9	297	297	291	284	13	4	
Out	2741	2638	2431	2333		35	
10	453	432	367	360	18	5	
11	159	159	145	133	12	3	
12	369	355	332	317	2	4	
13	355	338	317	297	6	4	
14	345	328	300	285	8	4	
15	135	135	114	114	10	3	
16	455	442	387	367	14	5	
17	487	470	421	408	16	5	
18	354	354	334	334	4	4	
In	3112	3013	2717	2615		37	
Out	2741	2638	2431	2333		35	
Tot	5853	5651	5148	4948		72	

Signature Marker:

Signature Player:



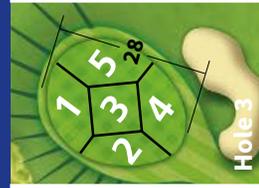
vzug.com



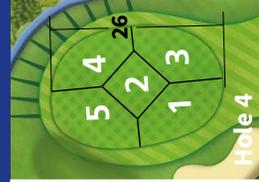
Hole 1



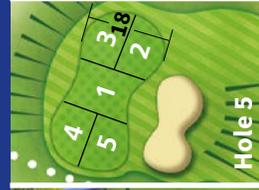
Hole 2



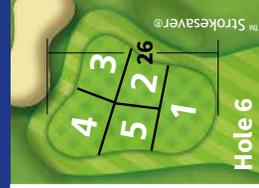
Hole 3



Hole 4



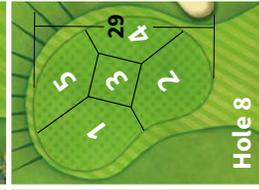
Hole 5



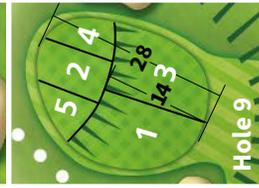
Hole 6



Hole 7



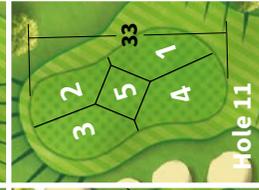
Hole 8



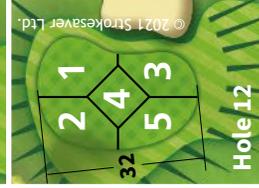
Hole 9



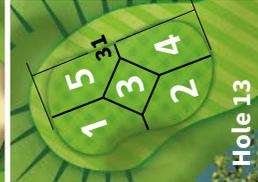
Hole 10



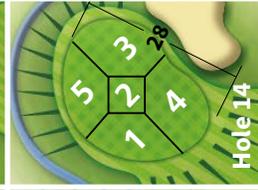
Hole 11



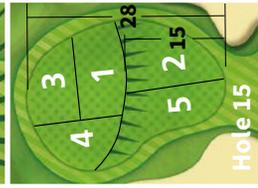
Hole 12



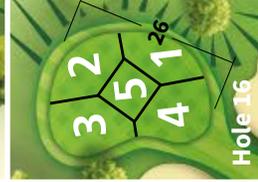
Hole 13



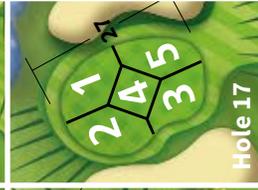
Hole 14



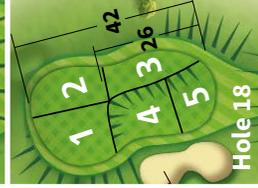
Hole 15



Hole 16



Hole 17



Hole 18